

Jeu de reconnaissance des lettres :

Matériel : fiche à imprimer, 1 pion par joueur, 1 dé.

Règle du jeu : chaque joueur choisit un pion. A tour de rôle, les joueurs lancent le dé et avancent leur pion. Ils doivent **nommer la lettre sur laquelle ils tombent**. Lorsqu'un joueur tombe sur une case avec une échelle, **son pion grimpe à l'échelle** pour se rendre sur la case indiquée. Il peut également **tomber dans un trou** et redescendre de quelques cases. Le premier arrivé à l'école a gagné.