

❖ Le trésor des pirates ❖

Objectifs : se repérer dans un quadrillage, comprendre et utiliser un code.

Jeu n° 1

- ❖ 2 joueurs – Matériel : 2 planches "carte au trésor", 7 étiquettes "trésor", pions.
- ❖ Chaque joueur dispose d'une carte au trésor. Le joueur 1 place les étiquettes "trésor" sur sa carte. Le joueur 2 propose une case (par exemple : B2). Si la case est vide, le joueur 2 pose un pion sur sa carte au trésor (pour se souvenir que cette case a déjà été demandée). Si la case contient un trésor, le joueur 1 donne l'étiquette "trésor" au joueur 2 qui la pose sur sa carte au trésor. La partie s'achève lorsque le joueur 2 a trouvé les 7 étiquettes "trésor".

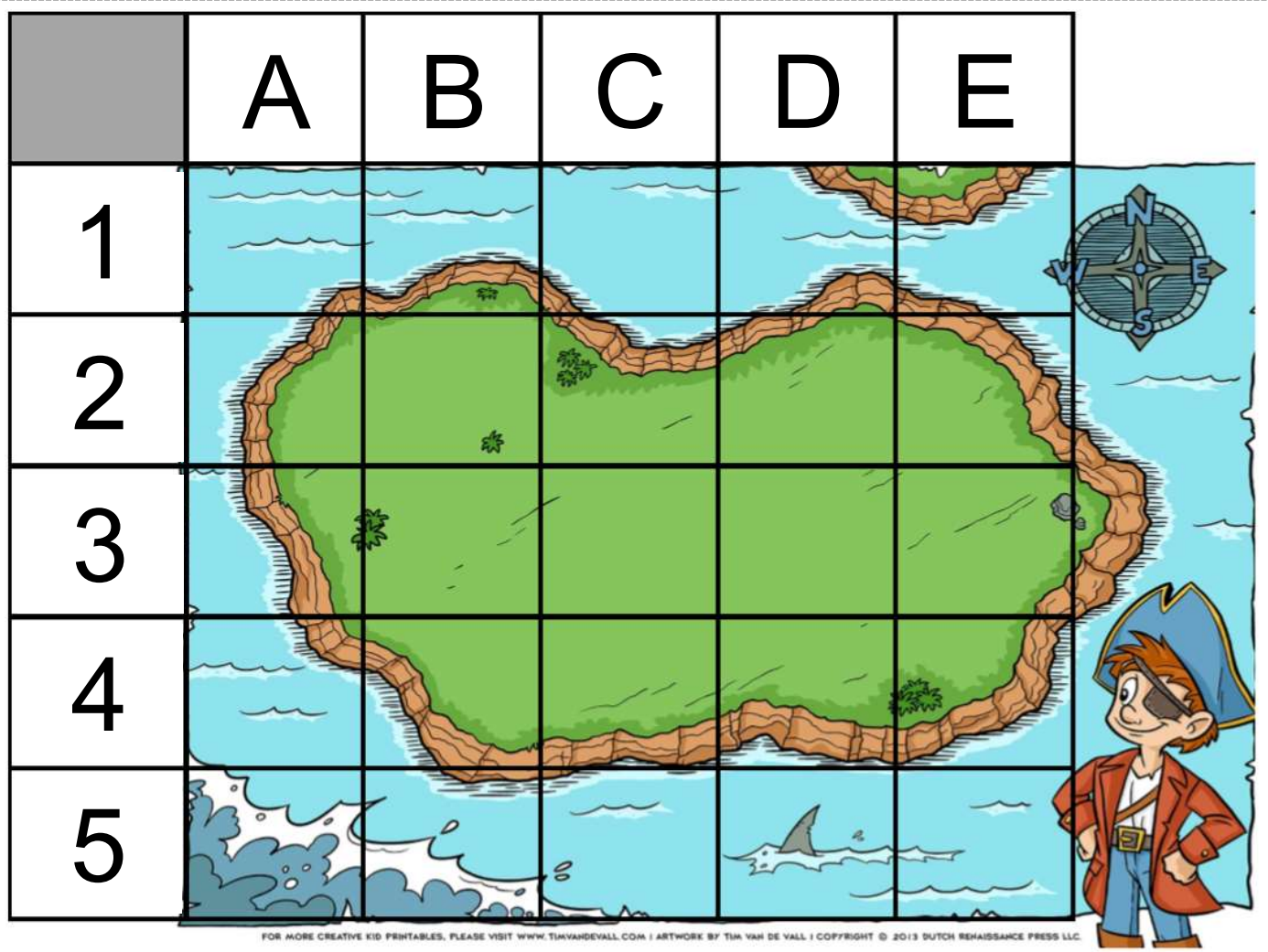
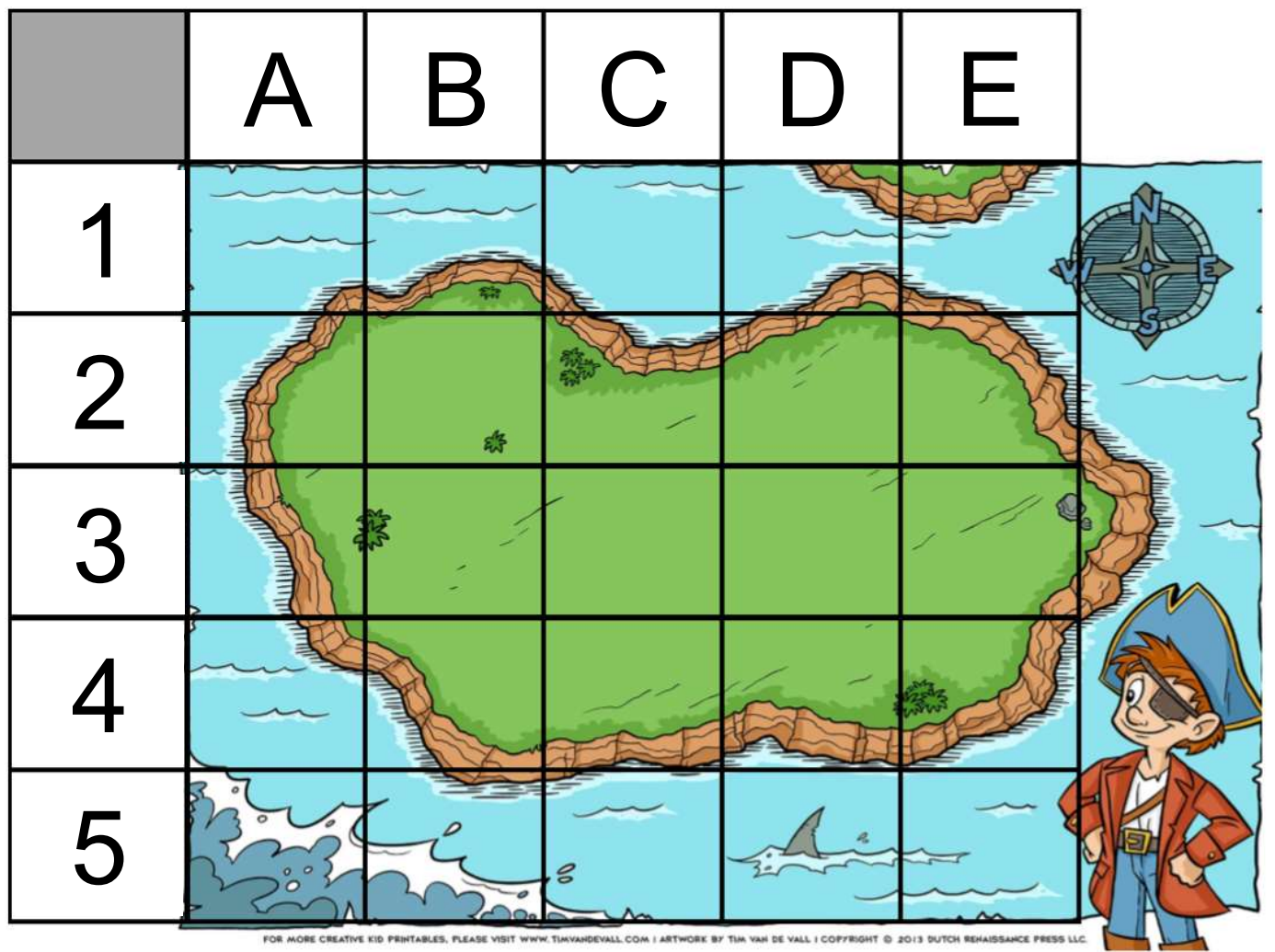
Jeu n° 2

- ❖ 1 joueur – Matériel : 1 planche "carte au trésor", 7 étiquettes "trésor", cartes "codes".
- ❖ Donnez une première carte "codes" à votre enfant qui devra ensuite placer les 7 étiquettes "trésor" sur sa carte au trésor en respectant les codes proposés. Vérifiez, puis proposez-lui les cartes "codes" suivantes.

Jeu n° 3

- ❖ 1 joueur – Matériel : 1 planche "carte au trésor", 7 étiquettes "trésor", cartes "codes" vierges, crayon.
- ❖ Placez les 7 étiquettes "trésor" sur la carte au trésor, puis donnez à votre enfant une carte "codes" vierge qu'il devra compléter avec les codes des différents trésors. Vous pouvez lui proposer ce jeu plusieurs fois en changeant les trésors de place.







	C3		B2		C1		B4
	C1		A4		A4		A5
	A2		B3		D3		D2
	D5		D1		B3		E3
	E3		C4		E1		E1
	D2		D2		C4		C2
	B4		E3		A2		D4

	B2						
	A1						
	E3						
	C3						
	D4						
	B4						
	D2						