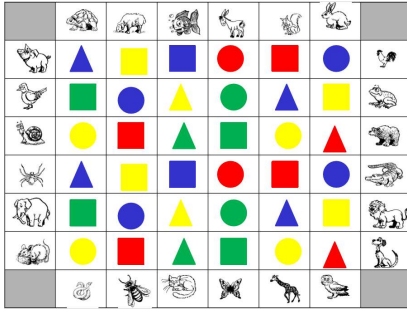


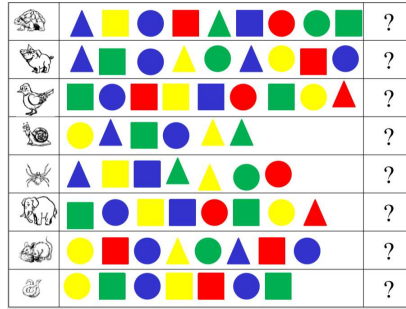
❖ Déplacement dans un quadrillage ❖

Objectifs : se repérer dans l'espace, se déplacer dans un quadrillage, comprendre et utiliser un code pour réaliser un déplacement.

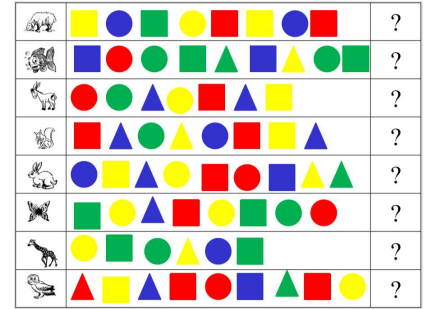
Matériel :



Quadrillage



Fiche-réponses n°1



Fiche-réponses n°2

❖ Etiquettes-réponses (ci-dessous).

❖ Eventuellement un ou deux pions pour aider votre enfant à réaliser ses déplacements.

Règle du jeu :

❖ Prendre le quadrillage et la fiche-réponses n°1

❖ Demander à votre enfant de placer son doigt ou son pion sur la case de la tortue, puis de suivre le chemin indiqué par le code de la fiche-réponse (triangle bleu, carré jaune, cercle bleu, carré rouge...). A la fin du code, votre enfant devrait arriver sur la case du papillon. Il peut ensuite poser l'étiquette-réponse du papillon sur le point d'interrogation.

❖ Faire ensuite les autres animaux de la fiche n°1 (cochon, oiseau, escargot...), puis la fiche n°2.

Corrigé fiche-réponses n°1

tortue → papillon
 cochon → crocodile
 oiseau → ours
 escargot → chat
 araignée → âne
 éléphant → ours
 rat → crocodile
 serpent → oiseau

Corrigé fiche-réponses n°2

mouton → abeille
 poisson → papillon
 âne → lion
 écureuil → araignée
 lapin → chat
 papillon → âne
 girafe → éléphant
 chouette → escargot

Etiquettes-réponses (à découper)

