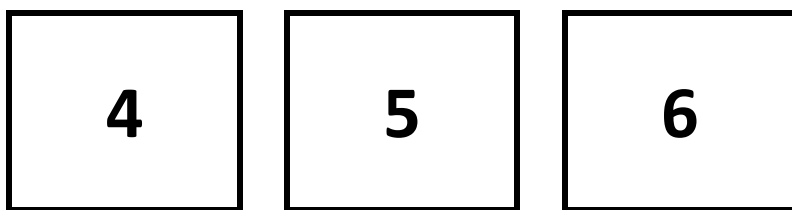
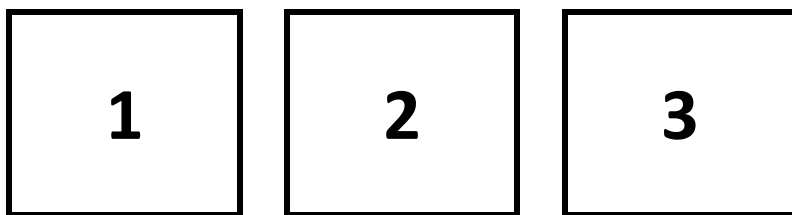


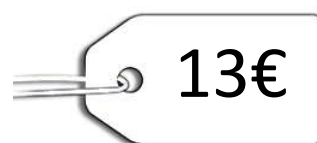


# LE CAISSIER ★ ★



Je suis le caissier.

Je regarde le prix de l'objet  
acheté par le client.



Je regarde le billet utilisé pour  
payer.



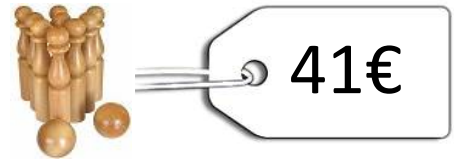
Je calcule combien je dois  
rendre au client et je dessine les  
pièces et billets à lui rendre.

Monnaie à rendre :



	<h1>LE CAISSIER</h1>	<h1>1</h1>
--	----------------------	------------

Le client achète un jeu de quilles à 41€.



Il paie avec un billet de 50€.



**Combien dois-je lui rendre ?**

Je dois rendre ..... € au client.

$$41 + \dots = 50$$

<p><b>Monnaie à rendre :</b></p>   
--

	<h1>LE CAISSIER</h1>	<h1>2</h1>
--	----------------------	------------

Le client achète un cartable à 75€.



Il paie avec un billet de 100€.



**Combien dois-je lui rendre ?**

Je dois rendre ..... € au client.

$$75 + \dots = 100$$

<p><b>Monnaie à rendre :</b></p>   
--



# LE CAISSIER

3

Le client achète un jeu de société à 34€.



34€

Il paie avec un billet de 50€.



Combien dois-je lui rendre ?

Je dois rendre ..... € au client.

$$34 + \dots = 50$$

Monnaie à rendre :



# LE CAISSIER

4

Le client achète des rollers à 52 €.



52 €

Il paie avec un billet de 100€.



Combien dois-je lui rendre ?

Je dois rendre ..... € au client.

$$52 + \dots = 100$$

Monnaie à rendre :

	LE CAISSIER	5
--	-------------	---

Le client achète un puzzle à 28€.



Il paie avec un billet de 50€.



**Combien dois-je lui rendre ?**

Je dois rendre ..... € au client.

$$28 + \dots = 50$$

**Monnaie à rendre :**

	LE CAISSIER	6
--	-------------	---

Le client achète une trottinette à 83€.



Il paie avec un billet de 100€.



**Combien dois-je lui rendre ?**

Je dois rendre ..... € au client.

$$83 + \dots = 100$$

**Monnaie à rendre :**