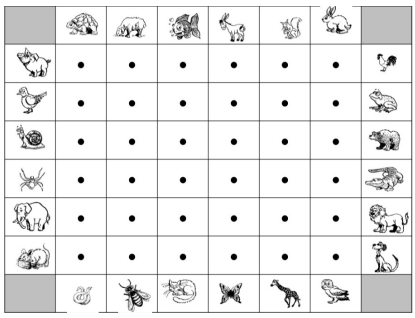
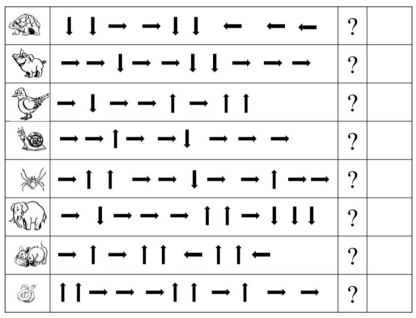
❖ Déplacement dans un quadrillage ❖

Objectifs : se repérer dans l'espace, se déplacer dans un quadrillage, comprendre et utiliser un code pour réaliser un déplacement.

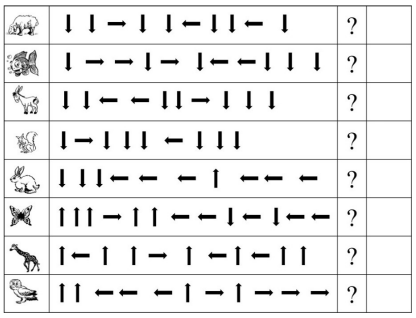
Matériel :



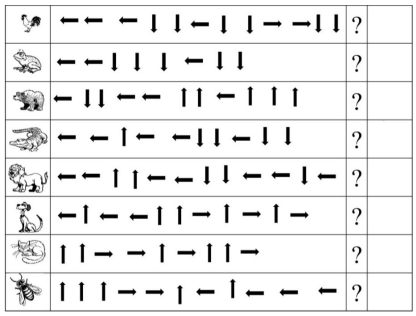
Quadrillage



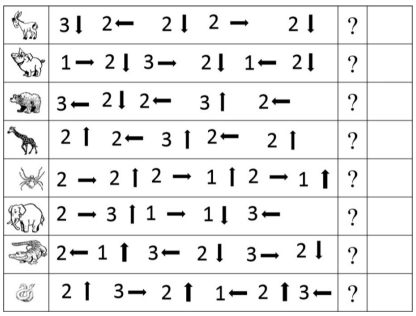
Fiche-réponses n°1



Fiche-réponses n°2



Fiche-réponses n°3



Fiche-réponses n°4

❖ Etiquettes-réponses (ci-dessous).

❖ Eventuellement un ou deux pions pour aider votre enfant à réaliser ses déplacements.

Règle du jeu :

❖ Prendre le quadrillage et la fiche-réponses n°1.

❖ Montrer les flèches à votre enfant et valider sa connaissance des directions (haut, bas, gauche, droite).

❖ Demander à votre enfant de placer son doigt ou son pion sur la case de la tortue, puis de suivre le chemin indiqué par le code de la fiche-réponses (bas, bas, droite, droite, bas…). Le second pion peut l'aider à se repérer dans la suite de flèches. A la fin du code, votre enfant devrait arriver sur la case de l'araignée et il peut ensuite poser l'étiquette-réponse de l'araignée à côté du point d'interrogation.

❖ Faire ensuite les autres animaux de la fiche n°1 (cochon, oiseau, escargot…), puis éventuellement les fiches n°2 à n°4.

Aide : si les déplacements en suivant du doigt ou en utilisant un pion vous semblent difficiles pour votre enfant, vous pouvez mettre le quadrillage dans une pochette plastique et lui faire tracer le chemin avec un crayon Velleda.

Corrigé fiche-réponses n°1

tortue → araignée
cochon → crocodile
oiseau → âne
escargot → ours
araignée → grenouille
éléphant → girafe
rat → cochon
serpent → grenouille

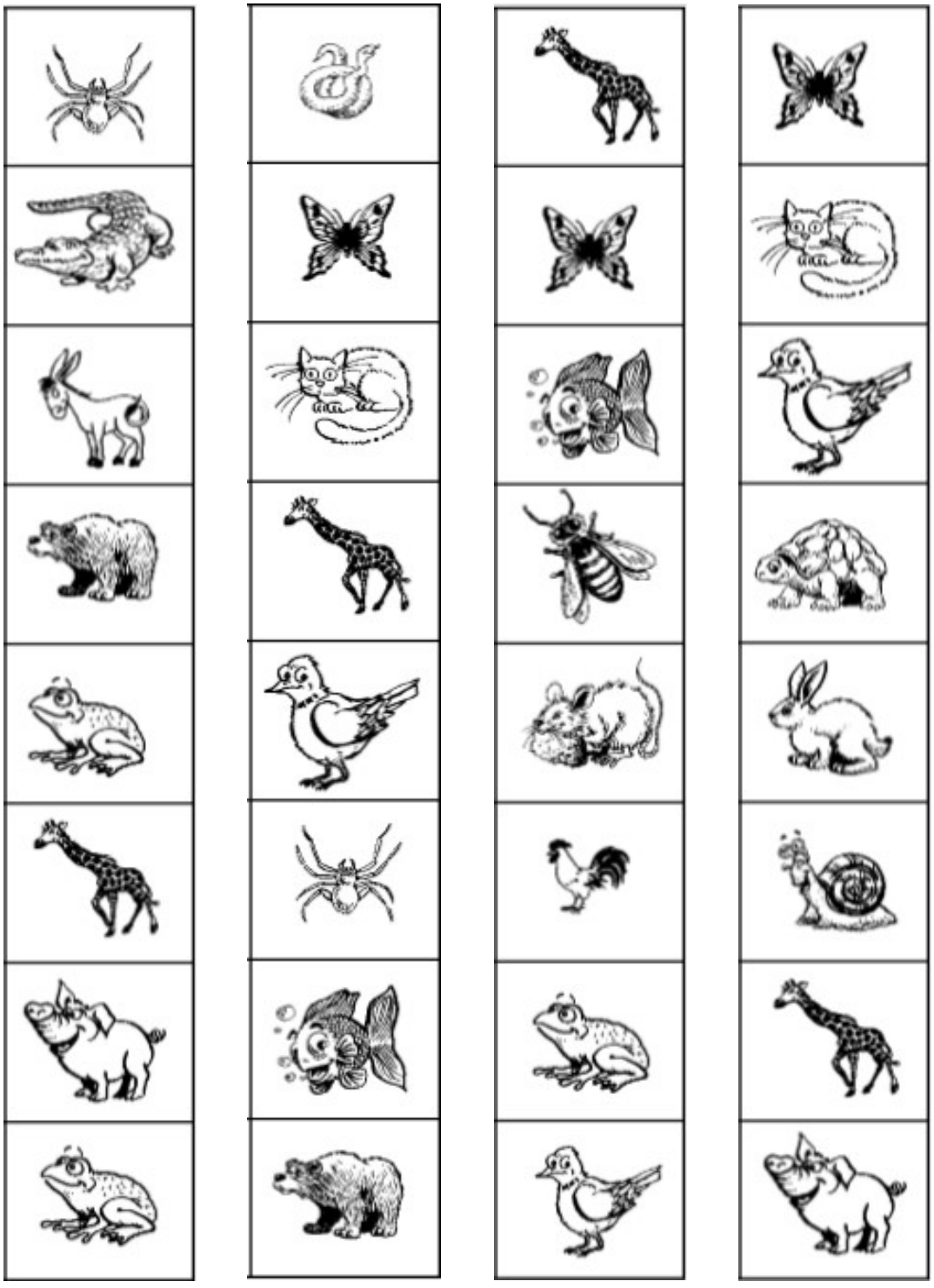
Corrigé fiche-réponses n°2

mouton → serpent
poisson → papillon
âne → chat
écureuil → girafe
lapin → oiseau
papillon → araignée
girafe → poisson
chouette → ours

Corrigé fiche-réponses n°3

coq → girafe
grenouille → papillon
ours → poisson
crocodile → abeille
lion → rat
chien → coq
chat → grenouille
abeille → oiseau

Corrigé fiche-réponses n°4

âne → papillon
cochon → chat
ours → oiseau
girafe → tortue
araignée → lapin
éléphant → escargot
crocodile → girafe
serpent → cochon

Etiquettes-réponses (à découper) :